

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет социокультурных коммуникаций**

**Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**«Разработка игрового проекта на основе UNITY 3D»**

**Горский Николай Андреевич,**

**руководитель Пикман Юрий Александрович**

**2015 год**

## РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 77с., 58 рис., 50 ист., 2 прил.

**Ключевые слова:** ТРЕХМЕРНАЯ ГРАФИКА, МОДЕЛИРОВАНИЕ, АНИМАЦИЯ, ПРОГРАММИРОВАНИЕ, ПРОГРАММЫ, КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА, UNITY3D.

**Объект исследования** – методы разработки игрового проекта средствами Unity3d в жанре Action с элементами RPG для мобильных платформ.

**Методы исследования** – трехмерное моделирование, объектно-ориентированное программирование.

**Результатом** работы является законченный игровой проект, полностью отвечающий заданию на разработку: разработана игровая механика, двухмерный и трехмерный графический контент, внедренный в Unity3d, программно реализована игровая механика, разработан интерфейс, проект интегрирован с сервисами GooglePlay.

**Область применения** – мобильные платформы с операционной системой Android.

# РЭФЕРАТ

Дыпломная работа, 77с., 58 стар., 50 крын., 2 дад.

**Ключавыя словы:** ТРОХМЕРНАЯ ГРАФІКА, МАДЭЛЯВАННЯ, АНІМАЦЫІ, ПРАГРАМАВАННЕ, ПРАГРАМЫ, КАМПУТАРНАЯ ГУЛЬНЯ, UNITY3D.

**Аб'ект даследавання** – метады распрацоўкі гульнявога праекта сродкамі Unity3d ў жанры Action з элементамі RPG для мабільных платформаў.

**Метады даследавання** – трохмернае мадэляванне, аб'ектна-арыентаванае праграмаванне.

**Вынікам** працы з'яўляецца скончаны гульнявы праект, цалкам адказвае задання на распрацоўку: распрацавана гульнявая механіка, двухмерныя і трохмерныя графічныя кантэнт, укаранёны ў Unity3d, праграма рэалізавана гульнявая механіка, распрацаваны інтэрфейс, праект інтэграваны з сэрвісамі GooglePlay.

**Вобласць ўжывання** – мабільныя платформы з аперацыйнай сістэмай Android.

## ABSTRACT

The diploma paper, 77 p., 58 pic., 50 s., 2 app.

**Key words:** THREE-DIMENTIONAL GRAPHICS, MODELING, ANIMATION, PROGRAMMING, PROGRAM, COMPUTER GAME, UNITY3D.

**Research object** is development methods for Unity3d game project in the genre of Action with RPG elements for mobile platforms.

**Research methods** are three-dimensional modeling, object-oriented programming.

The diploma project **result** is a game project which has a: designed game mechanics embedded in Unity3d, two-dimensional and three-dimensional graphics content, interface design, integrated GooglePlay services.

The **scope** is mobile platform operating system Android.